

«УНИВЕРСИТЕТ ЮНЫХ»

Количество мест ограничено!

- ✓ Продолжительность занятия в среднем 1,5 ч
- ✓ Преподаватели-профессионалы
- ✓ Современные и интересные профессии и навыки
- ✓ Группа до 15 человек

Оставить заявку вы можете здесь, заполнив Google-форму:

https://vk.com/away.php?to=https%3A%2F%2Fdocs.google.com%2Fforms%2Fd%2F1E9IU2Xto0H34tcZaiPkNtiWYyM68kDOIcMX5RZvWQ71%2Fedit%3Fusp%3Dsharing&cc_key=



Что дают наши курсы?



01

Определенность.

На курсах программирования вы и ваш ребенок поймете, следует ли ему развиваться в данном направлении. Вы обезопасите себя и не будете тратить деньги на образование, которое ему потом не пригодится.

02

Знания.

Благодаря программированию дети усваивают законы логики, принципы планирования и алгоритмизации, что поможет им в других учебных дисциплинах.

03

Времяпрепровождение.

Программирование через игру и интересные задания очень затягивает, поэтому совместить приятное с полезным будет намного увлекательнее.

04

Также, дети более старшего возраста в рамках нашего проекта смогут подготовиться экзаменам по программированию по определенной программе.

Какую пользу получит ребенок от курса

Ты научишься:

- ❖ управляться с камерой (разберем настройки);
- ❖ как правильно фотографировать (основы красивой картинке);
- ❖ работать в Lightroom;
- ❖ Camera Raw и как в ней работать;
- ❖ ретушь, художественной обработки цветокоррекции;
- ❖ и главное практика фотографии и обработки.

Кол-во занятий 10.

Продолжительность занятия: 1,5 ч.



13-16 ЛЕТ

Основы фотографии и обработка в Adobe Photoshop

Основы предпринимательской деятельности

На курсе ребята узнают:

- как найти идею для бизнеса;
- как проверить востребованность идеи на рынке;
- как провести анализ конкурентов;
- как посчитать финансовую модель;
- как совершить первые продажи;
- как спланировать работу бизнеса на несколько лет

Кол-во занятий 16.

Возраст: 8-11 класс

На курсе ребята получают:

- теоретические основы предпринимательской деятельности;
- практику применения полученных знаний: создадут проект, напишут бизнес-план, приступят к его реализации;
- проработку установок и черт характера, которые являются фундаментом предпринимателя;
- неоднократные встречи с успешными предпринимателями из разных сфер.

✓ Научим зарабатывать на своем таланте и идеях!

Какую пользу получит ребенок от курса:

- ❖ Курс позволяет ребенку получить базовые финансовые знания, способствует формированию принципов грамотного подхода к принятию финансовых решений и ответственного распоряжения денежными средствами.
- ❖ На курсе финансовой грамотности, ребенку в доступной форме расскажут о финансовой системе, принципах инвестирования и планирования, основах финансового анализа и финансового мышления, будут рассмотрены вопросы цены и ценности, денег, семейного бюджета, активов и пассивов семьи, про кредиты и мошенничество.

Кол-во занятий 11.

Продолжительность занятия: 1,5 ч.



Азбука финансовой грамотности

10 - 15 лет

Создание VR приложений.

От игры к навыкам программирования и высокооплачиваемой профессии будущего "VR-разработчик"

«УНИВЕРСИТЕТ ЮНЫХ»

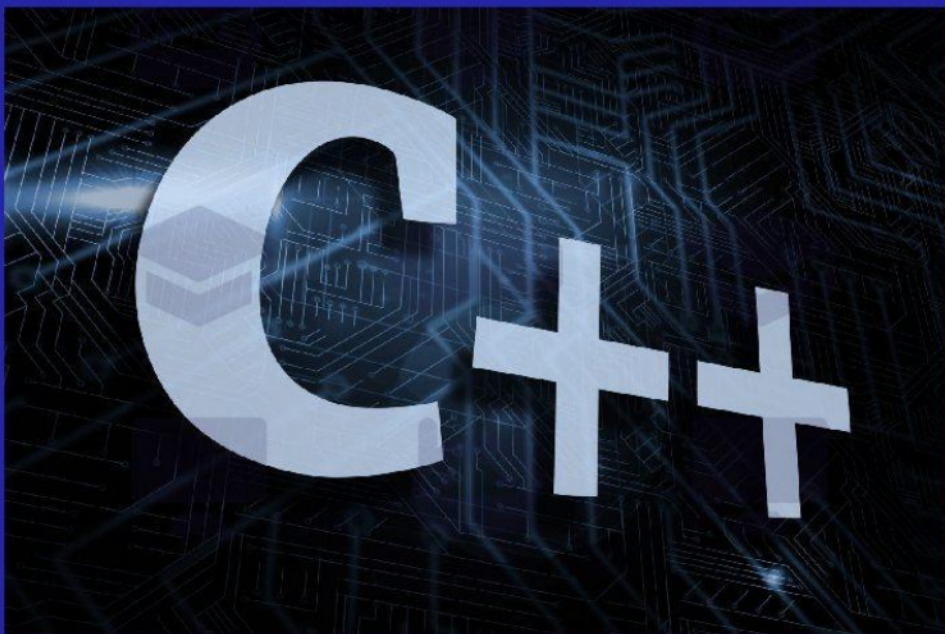


По данному направлению учащийся научится:

- ❖ Импортировать в платформу звуковые файлы, а затем и контент на сцену, используя соответствующие предустановленные объекты.
- ❖ Редактировать VR-приложение самостоятельно и мгновенно в простом и понятном 3D-редакторе миров.
- ❖ Правильно обращаться с библиотекой "Панорама" и "Видео 360", просто загрузив видео в формате 360 с любого места, чтобы VR-тренажер стал более реалистичным.
- ❖ Использовать визуальный язык программирования.
- ❖ Импортировать сторонние 3D-модели в свой проект, размещая на сцене предустановленные объекты.

Возраст: 5 - 9 класс.

Продолжительность занятия: 1,5 ч.



Программирование на базе C++

9 - 11 класс

На курсе ребята смогут:

1. Познакомиться со средой разработки Visual Studio.
2. Освоить базовые понятия программирования.
3. Правильно использовать функции и циклы для написания программ.
4. Научиться основам программирования на C и начало ООП (объектно-ориентированное программирование на C++).

По окончании курса ребята будут понимать, как работают языки программирования и легко решаются задачи по математике, чтобы постепенно начать писать собственную программу.

Кол-во занятий 12 -14.

Продолжительность занятия: 1,5 ч.

На курсе ребята :

1. Сформируют представление о дополненной реальности.
2. Научатся работать с профильным программным обеспечением (инструментарием доп. реальности).
3. Познакомятся с графическим 3D-редактором.
4. Изучат базовую систему, в которой создадут различные живые объекты, которые отобразятся в реальном мире при нанесении телефона.

По окончании курса учащиеся смогут реализовать свою идейную картинку на любой поверхности, поместив объект AR в реальный мир, чтобы увидеть его со всех сторон.

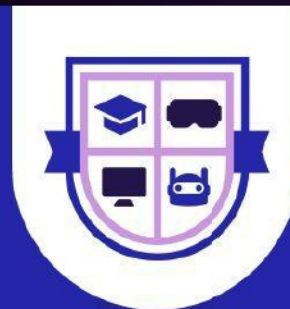
Мы сможете добавить дополненную реальность куда угодно

- WebAR на QR-кодах
- WebAR в реальном мире

16 занятий

Продолжительность занятия: 1,5

ч



Создание объектов в дополненной реальности

11 - 16 лет

- 01 Изучишь основы языка программирования C# и среду разработки Visual Studio.
- 02 У тебя появится представление о том, как создаются компьютерные и мобильные игры.
- 03 Научишься создавать карты для игр на движке Unity, а также прописывать скрипты взаимодействия с игровыми объектами на языке C#.
- 04 разработаешь собственную мобильную игру на базе Unity.

Кол-во занятий 12.
Продолжительность занятия: 1,5
ч.



10-14 ЛЕТ

Курс по Unity Разработка игр



Программирование в Python

7 - 9 класс

Чему научитесь

- ★ программирование на Python;
- ★ использовать промышленные средства разработки как PyCharm;
- ★ изучите ООП (Object-oriented programming);
- ★ алгоритмы и структуры данных;
- ★ паттерны проектирования;
- ★ основы программирования на Python;
- ★ работе с базами данных;
- ★ писать автотесты.

В конце курса учащиеся напишут свой первый мини-проект на Python. Более того, полученные знания станут важной составляющей для тех, кто планирует сдать ЕГЭ.

Кол-во занятий 12 - 16.

Продолжительность занятия: 1, 5

ч.

«УНИВЕРСИТЕТ ЮНЫХ»

3D-моделирование в среде КОМПАС-3D.

На курсе ты:

- изучишь основные принципы моделирования;
- познакомишься с различными вариантами применения автоматизированных CAD систем;
- научишься проектированию несложных трехмерных моделей объектов;
- изучишь методики проектирования различных сборок;
- узнаешь как читать и делать чертежи, а также как подготовить свою 3D-Модель к 3D печати.

По окончании курса учащиеся обретут новые знания в области компьютерного проектирования, овладеют навыками индивидуальной и групповой деятельности, а также разовьют и закрепят навыки работы в среде «КОМПАС», создав свои собственные трехмерные объекты.

Кол-во занятий 8.

Продолжительность занятия: 1, 5 ч

Что получит ребенок:

- ✓ Изучит принципы проектирования и создания механизмов.
- ✓ Узнает, как работают датчики и научится программировать их.
- ✓ Познакомится с законами математики и физики, а также сможет увидеть их работу в действии.
- ✓ Научится основам алгоритмизации и построения программ при программировании роботов.
- ✓ Также найдет новых друзей.

В течение курса ребенок соберет и запрограммирует робота, который будет двигаться и поворачиваться по заданной траектории.

**В течение всего года
2 занятия в неделю по
1,5 часа**



Робототехника

4 - 9 класс



«УНИВЕРСИТЕТ ЮНЫХ»

Курсы для средней школы

12-16 лет



Программирование на Scratch

- изучишь способы записи алгоритма и среду программирования;
- узнаешь все про линейный алгоритм, циклы, ветвления, их реализацию в среде Scratch;
- освоишь понятие переменной;
- будешь иметь представление о проекте и его структуре.

По окончании освоения программы учащийся научится самостоятельно и творчески решать поставленные задачи, а также активно участвовать в коллективной работе.

Кол-во занятий 10-12.
Продолжительность занятия: 1,5
ч.



8-12 ЛЕТ

**Программирование
на Scratch**

«УНИВЕРСИТЕТ ЮНЫХ»

02

3D-Моделирование

Создание 3D объектов для Minecraft

Цель курса:

1. Познакомиться с азами 3D моделирования;
2. Научиться основам 3D - проектирования;
3. Изучить принципы 3D - печати;

В течение курса ребята создадут свои собственные трехмерные объекты и сцены для Minecraft, интегрируют их в игру, а также получат один из созданных ими объектов распечатанным на 3D принтере. Полученные знания ребята смогут в дальнейшем использовать:

- для моделирования 3D объектов в Minecraft и Roblox;
- для разработки своих прототипов и распечатке на 3D принтере;
- как базу для дальнейшего обучения созданию игр на движке Unity3D и работы в программах: 3D - моделирования (Компас, Blender, 3ds Max, Autodesk, Maya).

Кол-во занятий 6.
Продолжительность занятия:
1 5 ч

01

Робототехника

Что получит ребенок:

- научится логическому и творческому мышлению.
- познакомится с законами математики и физики, а также сможет увидеть их работу в действии.
- познакомится с принципами проектирования и создания механизмов.
- научится наблюдать, концентрироваться.
- разовьёт мелкую моторику, обогатит словарный запас и навыки общения при объяснении работы модели.
- научится основам алгоритмизации и построения программ при программировании роботов.
- научится решать сложные задачи, разовьёт абстрактное мышление.
- научится работать в команде.

**В течение всего года
2 занятия в неделю по
1.5 часа**

Наши направления:

- ✓ Робототехника
- ✓ 3D - моделирование
- ✓ Программирование
- ✓ Виртуальная и дополненная реальность
- ✓ Краткосрочные курсы по основам предпринимательской деятельности, финансовой грамотности, Photoshop, C++





Курсы для начальных классов

7-12 лет





Университет
Юных

Обучаем профессиям
будущего! **8-18 ЛЕТ**



Университет Юных

это эффективное обучение детей в рамках дополнительного образования по профессиям и навыкам будущего, которое осуществляется по авторским программам, разработанным преподавателями нашего центра.

«УНИВЕРСИТЕТ ЮНЫХ»

Высокотехнологичная IT – школа, основанная на современных профессиях

— Приглашаем ребят погрузиться в
профессии и навыки будущего!

